

# Bnrbdzf\_WFL

Installation:

1. Entpacke den „Assets“ Ordner aus der RAR-Datei nach „Steam\steamapps\common\RailWorks“
2. Fertig, Cache leeren, es müssen keine GeoPcDx kopiert werden!

Vielen Dank an Ulf von Virtual-Railroads für die Genehmigung des Repaints.